

## ECHELLE INDICATIVE DES POINTS

|  | Cerf, Chevreuil,<br>Daim, Sanglier<br>à courre<br>Epreuve « A » | Lapin, Lièvre<br>Renard<br>à courre<br>Epreuve<br>« B » | Lièvre<br>à tir<br>Epreuve<br>« C » | Lapin<br>à tir<br>Epreuve<br>« D » | Chevreuil<br>à tir<br>Epreuve<br>« E » | Renard<br>à tir<br>Epreuve<br>« F »<br>(2) | Sanglier<br>à tir<br>Epreuve<br>« G »<br>(2) |
|--|---|---|-------------------------------------|------------------------------------|--|--|--|
| Conformité au standard                           | 10x2  | 10x3  | 10x3                                | 10x3                               | 10x3                                   | 10x2                                       | 10x3   |
| Nez  | 10x3  | 10x4  | 10x3                                | 10x3                               | 10x3                                   | 10x3                                       | 10x1   |
| Qualités : Récri, gorge                          | 10x2  | 10x2  | 10x2                                | 10x2                               | 10x2                                   | 10x2                                       | 10x2   |
| Aptitude à rapprocher et à lancer                |   |   | 10x2                                | 10x3                               | 10x2                                   | 10x3                                       | 10x4   |
| Activité, requêt, persistance dans le travail... | 10x3  | 10x3  | 10x3                                | 10x3                               | 10x3                                   | 10x2                                       | 10x2   |
| Style général, dispositions particulières (1)    | 10x5  | 10x3  | 10x3                                |                                    |  |  | 10x2   |
| Dispositions à rallier et à chasser en meute     | 10x1  | 10x1  | 10x1                                | 10x2                               | 10x2                                   | 10x2                                       | 10x1   |
| Sûreté dans la voie, obéissance, souplesse (1)   | 10x1  | 10x2  | 10x2                                | 10x1                               | 10x3                                   | 10x3                                       | 10x3   |
| Tenue, vigueur                                   | 10x2  | 10x1  | 10x1                                | 10x1                               | 10x2                                   | 10x1                                       | 10x2   |
| Tenue au fourré                                  |   |   |                                     | 10x2                               |  | 10x2                                       |  |
| Prise  | 10x1  | 10x1  |                                     |                                    |  |  |  |
| Total des points                                 | 200   | 200   | 200                                 | 200                                | 200                                    | 200  | 200  |

(1) Cerf, Chevreuil, daim, sanglier à courre : sûreté dans le change et perçant dans la difficulté du change

Lièvre, renard à courre : aptitude à chasser sur les chemins et à rapprocher

**Sanglier à tir : Aptitude à l'eau et tenue du ferme au fourré**

**Défaut entraînant l'élimination d'un ou des chiens : refus de la bauge, le contre du rapprocher, le refus des chiens au ferme,**

Chevreuil à tir : Sûreté dans la voie du chevreuil

Pour toutes les épreuves, défauts faisant perdre de 1 à 30 points : coupeur, céleur, musard, criant à faux, rabattant sa voie, chassant le contre, peur du coup de feu pour les épreuves à tir.

(2) **En épreuve F et G le fait de chasser un sanglier en épreuve F ou de chasser un renard en épreuve G n'est pas éliminatoire. Tout chien chassant un autre animal que renard ou sanglier doit être retiré du lot.**